# **Теоретическая часть**

* Методика разработки разметки с использованием контейнеров компоновки
* Свойство Content элементов интерфейса
* Динамическое изменение свойства Content (во время исполнения кода)
* Использование элемента ScrollView для отображения большого количества элементов интерфейса в ограниченном по размеру элементе интерфейса
* Использование элемента CheckBox
* Использование элемента RadioButton, группировка RadioButton
* Обработка событий Checked, Unchecked для CheckBox, RadioButton
* Использование Image для вывода изображений, задание изображения в разметке
* Загрузка изображений в Image из кода

# **Практическая часть**

**Задача 1.** Разработайте приложение Windows Presentation Foundation для вычислений параметров объемных тел по выбору пользователя. Каждый расчет выполняется в собственном окне, открываемом в модальном режиме. Выбор окна – при помощи кнопочного меню.

По команде **О программе** кнопочного меню в отдельном окне выводить в TextBlock сведения о приложении и разработчике (фамилия, имя, группа).

В окнах вычисления параметров тел разместить строки ввода для параметров тел, чек-боксы для задания вычисляемых параметров тела, элемент для изображения тела, элемент для изображения материала фигур. Изображения выводить в **Image**, Вы без проблем найдете изображения в интернете.

Собственно вычисления выполнять при клике на кнопку "Вычислить". Необходимо контролировать правильность ввода параметров. Используйте модели для вычислений.

Что именно вычислять для каждой фигуры:

* площадь поверхности
* объем
* масса

Типы фигур для расчетов:

* усеченный конус
* сфера
* цилиндр
* прямоугольный параллелепипед

Виды материалов, из которых создаются фигуры (расширения номенклатуры материалов не предвидится 😊):

* сталь (нержавеющая)
* медь
* водяной лед
* гранит

# **Дополнительно**

Запись занятия можно скачать [**по этой ссылке**](https://cloud.mail.ru/public/yssS/hthumohuS). Материалы занятия – в прикрепленном файле.